



Koning van Katoren

Groepsweekend 2025



In de schemering van een herfstige nacht, toen de sterren hoog aan de hemel stonden en de wind het riet in de valleien fluisterde, werd Stach geboren.

Diezelfde nacht stierf de koning, vredig en omgeven door de schaduwen van zijn lang geregeerde rijk. Zijn overlijden bracht het begin van een nieuwe tijd maar ook een groot verlies.

Na de dood van de koning grepen zes ministers de macht, elk met hun eigen troon van ijdelheid en strengheid.

Kapoenerius, minister van Ernst;

Welparius, minister van Eerlijkheid;

Wolverius, minister van Regelmaat en Orde;

Jongivarius, minister van Deugd;

Giverius, minister van IJver

en Jinus, minister van Reinheid.

Zij namen het land in handen en beloofden zonder enige haast een nieuwe koning aan te stellen. De belofte bleef onbeantwoord, het rijk bleef in de greep van hun koud-bloedige macht.

Zeventien jaar gingen voorbij. Het land Katoren werd nog steeds geregeerd door de zes ministers, die hun macht hadden verstevigd, hun grip op de troon met ijzeren hand vasthielden. Stach, inmiddels een jongeman van zeventien, bracht zijn leven door onder de hoede van zijn oom Gervaas, die hem zo goed mogelijk had opgeleid. Echter begon het verlangen naar avontuur en rechtvaardigheid in hem te branden. Hij besloot het erop te wagen, te vragen wat men moest doen om koning te worden...



n zo stond Stach daar, voor de zes machtige ministers, het lot in de ogen kijkend."Wat moet ik doen om koning te worden?" vroeg Stach, zijn stem vast en onverschrokken.

De ministers, allemaal met hun eigen belangen en ego's, werden woedend. Ze wilden hun heerschappij niet verliezen, hun macht niet opgeven.

Er ontstond een ruzie onder hen, geen van hen wilde immers hetzelfde oordeel vellen. Ze besloten na hevig discussiëren dat Stach zes opdrachten moest vervullen, zo moeilijk en onmogelijke als de sterren aan de hemel.

Zo begon zijn avontuur, een avontuur dat niet alleen zijn lot, maar ook het lot van het koninkrijk Katoren zou bepalen. Iedere opdracht zou een test zijn van moed, vindingrijkheid en doorzettingsvermogen. Maar Stach, vastberaden en met het vuur van rechtvaardigheid in zijn hart, was bereid om alles te riskeren voor wat hij wist wat het juiste was: de terugkeer van de koning...



Praktische info

Waar & wanneer

Het groepsweekend zal dit jaar doorgaan van **vrijdag 21 tot zondag 23 februari**. We spreken samen op het scoutslokaal af in perfect uniform om **17u30** en vertrekken dan naar Jeugdverblijfcentrum De Royer Brem, Harmonieweg 35 in Oudsbergen met de **bus**. Het is belangrijk dat je al hebt avondgegeten, er wordt wel nog soep voorzien. Op zondag vertrekken we dan rond 13u richting Antwerpen en zullen ongeveer tegen **14u30 aankomen** aan het scoutslokaal. Na het aantreden mag iedereen weer huiswaarts keren.

Inschrijving

Inschrijven doet u via Stamhoofd, de link hiervoor vindt u **hier** of op de website terug. Het is belangrijk dat u eerst de tak aanduidt waar uw kind in zit. Heeft u meerdere kinderen die in verschillende takken zitten? Let er dan op dat u elk kind bij de juiste tak ingeschrijft. U kan uw kind inschrijven tot en met **zaterdag 1 februari**. De weekendprijs bedraagt **€55 per lid**. Dit komt neer op €45 weekendgeld en € 10 voor de busrit. Indien u, uitzonderlijk, liever zelf naar het weekend rijdt betaalt u €45, dit kan u ook aanduiden op stamhoofd.

Individuele steekkaart

We zouden willen vragen om (net zoals voor elk ander weekend of kamp) de individuele steekkaart van uw kind nog eens na te kijken en aan te passen indien nodig. De stappen die u hiervoor dient te nemen, vindt u **hier** terug.

Contactgegevens leiding

Mochten jullie nog vragen hebben over het weekend, kan u een mail sturen naar de groepsleiding of de takleiding van uw kind.

Alle mailadressen vindt u [hier](#) of op de website terug.

Wat neem je mee?

Verkleedkledij

Kapoenen: bakkers

Welpen: geneesheren en -vrouwen

Wolven: ambachtslui

Jonggivers: priester/priesteressen

Givers: herders

Jins: narren

Kledij

Perfect uniform

Pyjama

Truien

T-shirts

Korte en lange broek

Sokken

Ondergoed

warme (regen)jas

Schoeisel

Speelschoenen

(Regenlaarzen)

Pantoffels

 *Slaapgerief*

Matje
Slaapzak
Kussen
Knuffel
Er zijn geen bedden!

 *Allerlei*

Zaklamp
Strip/boek
Speelkaarten
Identiteitskaart
Afwashanddoek
Je goede humeur

 *Toiletgerief*

Tandenborstel
Tandpasta
Washandje
Haarrekkers
Borstel/kam

 *Wat neem je niet mee*

Kilo's snoep
Drank en/of drugs
Je mooiste kledij
Je huisdier
Een slecht humeur
iPads, gsm's en andere dure
spullen die alleen maar kapot
kunnen gaan op een
scoutsweekend.

